

PROTOKÓŁ KOMISJI KONKURSOWEJ
z rozstrzygnięcia gry miejskiej „TAJEMNICE DAWNEGO LEGIONOWA”
Legionowo, 25 października 2026 roku

§ 1. Informacje o konkursie

W dniu 25 października 2026 roku odbyło się posiedzenie Komisji Konkursowej powołanej do oceny wyników oraz wyłonienia laureatów gry miejskiej „**Tajemnice dawnego Legionowa**”, przeprowadzonej 24 października 2026 roku w godzinach 10.00–16.00.

Organizatorem konkursu było **Towarzystwo Przyjaciół Legionowa**, z siedzibą przy ul. Adama Mickiewicza 23, 05-120 Legionowo.

Konkurs został zorganizowany w ramach projektu **LegionowoStory.pl**, służącego popularyzacji historii miasta wśród dzieci i młodzieży.

Instytucjami wspierającymi przedsięwzięcie były:

- **Urząd Miasta Legionowo,**
- **Muzeum Historyczne w Legionowie,**
- **Fundacja Promień Słońca,**
- **Miejska Biblioteka Publiczna w Legionowie.**

Celem konkursu było rozbudzenie zainteresowania historią Legionowa, zachęcenie młodzieży do samodzielnego odkrywania miejsc związanych z przeszłością miasta oraz rozwijanie umiejętności poszukiwania informacji, logicznego myślenia i rozwiązywania zagadek.

§ 2. Skład Komisji Konkursowej

Komisja Konkursowa obradowała w następującym składzie:

1. Andrzej Bochacz – Przewodniczący Komisji
2. Rafał Florczyk – Członek Komisji
3. Urszula Stanaszek – Członek Komisji
4. Filip Bagiński – Członek Komisji
5. Tomasz Oset – Członek Komisji
6. Maciej Wieczorek – Członek Komisji

Komisja stwierdziła, że zapoznała się z Regulaminem Gry Miejskiej Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026 oraz dokumentacją dotyczącą przebiegu konkursu i odpowiedzi udzielonych przez uczestników.

§ 3. Przebieg i zasady konkursu

Konkurs miał formę terenowej gry historycznej realizowanej na obszarze miasta Legionowo.

Na potrzeby gry przygotowano **27 lokalizacji konkursowych**, z którymi powiązano 27 zagadek dotyczących historii miasta, jego mieszkańców, zabytków, wydarzeń i miejsc pamięci.

W poszczególnych lokalizacjach rozmieszczono kody QR umożliwiające uczestnikom, za pośrednictwem telefonów komórkowych, uzyskanie dostępu do pytań konkursowych. Uczestnicy mieli za zadanie odnaleźć miejsca wskazane przez organizatora, odczytać pytania i przesłać odpowiedzi przy użyciu formularzy internetowych.

Dodatkowym elementem konkursu była krzyżówka, do której wpisywano rozwiązania poszczególnych zagadek. Prawidłowe jej wypełnienie pozwalało odczytać **28.**

rozwiązanie – hasło finałowe konkursu, które należało przestać organizatorowi za pomocą odrębnego formularza.

O kolejności odwiedzania punktów konkursowych decydowali sami uczestnicy.

§ 4. Liczba uczestników i dokumentacja konkursowa

Komisja Konkursowa ustaliła następujące dane:

- Liczba zgłoszonych uczestników: 127
- Liczba uczestników, którzy przystąpili do gry: 106
- Liczba uczestników, którzy przestali co najmniej jedną odpowiedź: 5
- Liczba uczestników, którzy odpowiedzieli na wszystkie 27 pytań: 61
- Liczba uczestników, którzy przestali hasło finałowe: 5
- Liczba uczestników, którzy prawidłowo rozwiązali wszystkie 27 zagadek i hasło finałowe: 1

Komisja dokonała analizy elektronicznej dokumentacji konkursowej, obejmującej identyfikatory uczestników, udzielone odpowiedzi, dane dotyczące czasu wykonania zadań oraz zestawienie uzyskanej punktacji.

Weryfikacja została przeprowadzona na podstawie danych zgromadzonych przez system informatyczny obsługujący konkurs.

§ 5. Zasady oceny wyników

Komisja dokonała oceny odpowiedzi zgodnie z zasadami określonymi w § 4 Regulaminu konkursu.

Zastosowano następującą punktację:

Rodzaj zadania	Liczba punktów
Dotarcie do lokalizacji i udzielenie dowolnej odpowiedzi	1 pkt
Dotarcie do lokalizacji i udzielenie prawidłowej odpowiedzi	7 pkt
Prawidłowe rozwiązanie wszystkich 27 zagadek – premia	11 pkt
Przestanie dowolnego hasła finałowego	1 pkt
Przestanie prawidłowego hasła finałowego	7 pkt

Punkty za odpowiedź prawidłową zastępowały punkty za odpowiedź dowolną i nie podlegały sumowaniu.

Przy ocenie uwzględniano wyłącznie pierwszą odpowiedź przestaną przez danego uczestnika na każde pytanie oraz pierwsze przestane hasło finałowe.

Maksymalna liczba punktów możliwa do zdobycia wynosiła 207 punktów. O miejscu uczestnika w klasyfikacji decydowała w pierwszej kolejności suma uzyskanych punktów, a w przypadku jednakowej punktacji – czas wykonania zadań, zgodnie z Regulaminem konkursu.

Polska § 6. Weryfikacja wyników

Po przeanalizowaniu wyników Komisja Konkursowa:

1. Zweryfikowała zestawienie odpowiedzi udzielonych przez uczestników konkursu.
2. Sprawdziła prawidłowość przyznania punktów za poszczególne zadania.
3. Zweryfikowała przyznanie punktów premiowych.
4. Sprawdziła poprawność rozwiązania hasła finałowego.

5. Ustaliła łączną punktację poszczególnych uczestników.
6. W przypadkach uzyskania jednakowej liczby punktów zastosowała kryterium czasu wykonania zadań.
7. W związku z dużym zainteresowaniem udziału w konkursie oraz wysoką wiedzą i zaangażowaniem Komisja Konkursowa na mocy §6 pkt 2 podjęła decyzję o zmianie wartości przyznanych nagród wg wykazu w §7 niniejszego protokołu.
8. Sporządziła końcową klasyfikację konkursową.

Komisja stwierdziła, że podczas gry miejskiej doszło następujących incydentów:

1. Karta z kodem QR w lokalizacji ul. Jasnogórska 14 została zerwana, w związku z tą sytuacją Organizator Konkursu monitorował zgłoszenia uczestników konkursu i na profilu Organizatora Konkursu przekazywał potrzebne informacje.
2. W lokalizacji Galeria Gondola doszło do podobnej sytuacji. W związku z tym podjęto podobne działania.
3. W kilku lokalizacjach kody QR były owinięte o rury i niektóre smartphone miały problemy z ich odczytaniem. Organizator Konkursu monitorował zgłoszenia uczestników konkursu i na profilu Organizatora Konkursu przekazywał potrzebne informacje.

§ 7. Rozstrzygnięcie konkursu i przyznanie nagród

Na podstawie przeprowadzonej oceny oraz końcowej klasyfikacji uczestników Komisja Konkursowa postanowiła przyznać następujące nagrody:

Miejsce	Imię i nazwisko laureata	Punkty	Nagroda
I	Wiktoria Ojrzyńska	207	Karta pucharunkowa 1600 zł
II	Adam Piątkowski	188	Karta pucharunkowa 1200 zł
III	Pola Wilgos	188	Karta pucharunkowa 1200 zł
IV	Olivier Krzyczkowski	171	Karta pucharunkowa 600 zł
V	Marceli Łój	163	Karta pucharunkowa 400 zł
Wyróżnienie 1	Oskar Kmiotek	162	Karta pucharunkowa 200 zł
Wyróżnienie 2	Julian Copija	157	Karta pucharunkowa 200 zł
Wyróżnienie 3	Zosia Sułkowska	155	Karta pucharunkowa 200 zł
Wyróżnienie 4	Klara Mądrowska	150	Karta pucharunkowa 200 zł
Wyróżnienie 5	Leon Porecki	149	Karta pucharunkowa 200 zł

Łączna wartość nagród w postaci kart pucharunkowych wynosi 6000 zł.

Komisja postanowiła przyznać nagrody zgodnie z powyższym zestawieniem, z zastrzeżeniem spełnienia przez laureatów wymogów formalnych określonych w Regulaminie.

§ 8. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród

Zgodnie z Regulaminem wyniki konkursu zostaną ogłoszone 25 października 2026 roku o godzinie 16.00.

Informacja o laureatach zostanie opublikowana na stronie internetowej organizatora oraz może zostać udostępniona przez instytucje wspierające konkurs.

Organizator przekaze laureatom drogą elektroniczną wymagane formularze potwierdzające dane uczestnika, które należy wypełnić, podpisać i dostarczyć w terminie 10 dni od otrzymania wiadomości.

Niedopełnienie tych obowiązków skutkuje utratą prawa do nagrody i wprowadzeniem na listę laureatów kolejnego uczestnika, zgodnie z klasyfikacją konkursową.

Uroczyste wręczenie nagród przewidziano na 17 grudnia 2026 roku.

§ 9. Uwagi i postanowienia końcowe

Komisja Konkursowa uznaje zakończenie oceny wyników konkursu i zatwierdza klasyfikację stanowiącą podstawę do ogłoszenia listy laureatów.

Komisja podkreśla edukacyjny i społeczny charakter przedsięwzięcia, którego celem było łączenie poznawania historii Legionowa z aktywnością terenową, samodzielnym poszukiwaniem informacji oraz wykorzystaniem współczesnych technologii.

Konkurs stanowił element działań upowszechniających wiedzę o dziedzictwie historycznym miasta i zachęcających młodych mieszkańców do świadomego poznawania swojej małej ojczyzny.

Decyzja Komisji Konkursowej w sprawie wyłonienia laureatów i przyznania nagród jest ostateczna, z uwzględnieniem trybu reklamacyjnego określonego w Regulaminie.

Reklamacje dotyczące zgodności przebiegu konkursu z Regulaminem mogą być składane pisemnie w terminie 7 dni od ogłoszenia wyników. Organizator rozpatruje reklamacje wniesione w terminie w ciągu 30 dni.

Na tym posiedzenie Komisji Konkursowej zakończono.

Protokół sporządzono w 2 jednobrzmiących egzemplarzach.

§ 10. Podpisy członków Komisji Konkursowej

Przewodniczący Komisji:

Andrzej Bochacz – podpis elektroniczny



Signed by /
Podpisano przez:

Andrzej Józef
Bochacz

Date / Data:
2026-10-25 16:54

Członkowie Komisji:

1. Rafał Florczyk – podpis na dokumencie w wersji papierowej
2. Urszula Stanaszek – podpis na dokumencie w wersji papierowej
3. Filip Bagiński – podpis na dokumencie w wersji papierowej
4. Tomasz Oset – podpis na dokumencie w wersji papierowej
5. Maciej Wieczorek – podpis na dokumencie w wersji papierowej

Legionowo, dnia 25 października 2026 roku.