Regulamin Gry Miejskiej Towarzystwa Przyjaciół Legionowa – TAJEMNICE DAWNEGO LEGIONOWA

§ 1 - DEFINICJE

- **Konkurs** – Gra Miejska Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026
- **Organizator konkursu** – Towarzystwo Przyjaciół Legionowa ul. A.Mickiewicza 23 05-120 Legionowo
- **Instytucje wspierające**:
  - Urząd Miasta Legionowo
  - Muzeum Historyczne w Legionowie
  - Fundacja Promień Słońca
  - Miejska Biblioteka Publiczna w Legionowie
- **Fundator** – fundatorem nagród jest Organizator konkursu.
- **Uczestnik konkursu** – **uczeń z terenu gminy Legionowo**, który uczęszcza do szkoły podstawowej lub ponadpodstawowej (zgodnie z zapisami ustawy Prawo oświatowe Art. 18 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. z wyłączeniem osób dorosłych) **lub mieszka na terenie gminy Legionowo i jest wyposażony w smartphone, który umożliwia odczytanie QR code z linkiem do strony internetowej. Jeżeli uczestnik konkursu jest niepełnoletni, to występuje w konkursie jako drużyna, która składa się z ucznia i opiekuna.**
- **Temat gry** – **Tajemnice dawnego Legionowa**
- **Cel konkursu** - zaproszenie uczestników do aktywnego odkrywania przeszłości Legionowa poprzez bezpośredni kontakt z przestrzenią miasta, dawną architekturą, lokalnymi historiami i śladami przeszłości ukrytymi w codziennym krajobrazie.
- **Rozpoczęcie konkursu** – **24 października 2026 roku o godz. 10:00**
- **Zakończenie konkursu** – **24 października 2026 roku o godz. 16:00**
- **Ogłoszenie wyników – 25 października 2026 roku o godz. 16:00**
- **Rozdanie nagród** – **17 grudnia 2026 roku**

§ 2 - ZGŁOSZENIE

1. Zgłoszenia do konkursu prowadzone będą przez Internet na stronie www.legionowostory.pl w dniach od 18 do 23 października 2026 roku.
2. Na formularzu zgłoszeniowym na stronie internetowej uczestnik konkursu podaje następujące dane:
   a. Adres e-mail
   b. Imię i nazwisko uczestnika
   c. Imię i nazwisko opiekuna w przypadku uczestnika niepełnoletniego
   d. Informację, że spełnia wymagania uczestnika konkursu (definicje)
3. Wszystkie wiadomości wysłane przez formularz na stronie internetowej uznaje się za dostarczone.

4. Uczestnik konkursu wysyłając formularz wyraża zgodę na:
    a. Wzięcie udziału w konkursie na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.
    b. Przetwarzanie przez Organizatorów konkursu danych osobowych uczestnika konkursu w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dn. 29.09.1997 Dz.U. nr 133 poz. 883)
    c. Opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów konkursu i instytucji wspierających zdjęć oraz nagrań z konkursu.
5. Uczestnik konkursu powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w zabawie.

§ 3 – ZASADY GRY - ZADANIA

1. Od dnia 23 października 2026 roku na stronie www.legionowostory dostępny będzie blankiet krzyżówki przeznaczony podczas konkursu do wypełniania kolejnymi odpowiedziami,
2. Identyfikatorem uczestnika konkursu jest adres e-mail.
3. Zadaniem uczestnika konkursu jest udzielnie odpowiedzi na 27 pytań.
4. Pytania będą dostępne w 27 lokalizacjach na terenie miasta Legionowo w formie QR code.
5. 27 lokalizacji będzie udostępnionych na stronie www.legionowostory.pl w terminie rozpoczęcia konkursu.
6. Zadaniem uczestnika konkursu podczas gry jest:
    a. dotarcie do dowolnej lokalizacji,
    b. odnalezienie QR code,
    c. zeskanowanie przy użyciu smartphone,
    d. zapoznanie się z pytaniem zaprezentowanym na stronie,
    e. udzielenie odpowiedzi przez wypełnienie formularza na tej stronie:
        i. wpisanie swojego identyfikatora,
        ii. wpisanie odpowiedzi na pytanie.
7. Jako wynik odpowiedzi liczy się pierwsza wysłana przez uczestnika konkursu odpowiedź.
8. Uczestnik konkursu powinien odnaleźć jak najwięcej lokalizacji i odpowiadać na pytania.
9. Odpowiedzi na pytania uczestnik konkursu powinien wpisywać do blankietu krzyżówki, aby ostatecznie rozwiązać hasło konkursowe.
10. Wysłanie hasła konkursowego polega na wypełnieniu formularza na stronie www.legionowostory.pl przez:
    a. wpisanie swojego identyfikatora,
    b. wpisanie hasła.
11. Konkurs toczy się w normalnym ruchu miejskim i zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności.

§4 – ZASADY GRY – PUNKTACJA

1. Kolejność wykonywanych zadań spośród 27 lokalizacji jest dowolna.
2. Punkty przydzielane są wg następujących zasad:
    a. Dotarcie do lokalizacji i udzielnie dowolnej odpowiedzi - 1 pkt
    b. Dotarcie do lokalizacji i udzielnie prawidłowej odpowiedzi - 7 pkt
    c. Poprawne udzielnie wszystkich 27 odpowiedzi – 11 pkt
    d. Wysłanie dowolnego hasła – 1 pkt
    e. Wysłanie prawidłowego hasła – 7 pkt
    f. Wysłanie prawidłowego hasła krzyżówki – 11 pkt
3. Punkty przydzielane są dla pierwszej odpowiedzi dla każdej lokalizacji oraz dla hasła.

§5 – WYŁANIANIE ZWYCIĘZCÓW

1. O miejscu uczestnika konkursu w rankingu po zakończeniu konkursu decydują kolejno:
    a. liczba zdobytych punktów,
    b. czas w jakim uczestnik konkursu wykona zadania.
2. W przypadku uzyskania przez uczestników konkursu takiej samej punktacji decydujący będzie czas udziału w konkursie. Czas udziału uczestnika rozpoczyna się o 10:00 i kończy z chwilą udzielenia ostatniej odpowiedzi.
3. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w dniu ogłoszenia wyników.
   Imiona i nazwiska zwycięzców zostaną opublikowane na internetowej stronie organizatora konkursu oraz na stronach internetowych instytucji wspierających
4. Do zwycięzców organizator wyśle drogą e-mail dokumenty:
    a. Dane uczestnika konkursu pełnoletniego (Załącznik nr 1)
    b. lub Dane uczestnika konkursu pełnoletniego (Załącznik nr 2)
5. Zwycięzcy uczestnicy konkursu są zobowiązani do wypełnienia dokumentu Dane uczestnika konkursu.
6. Wymagane i podpisane dokumenty muszą być przekazane przesyłka pocztową na adres organizatora konkursu w terminie 10 dni od dnia otrzymania e-mail dokumentów wg §5 pkt 4.
7. Brak przekazania dokumentów wymienionych w §5 pkt 4 skutkuje usunięciem uczestnika konkursu z listy zwycięzców i wprowadzenie na tą listę kolejnego uczestnika konkursu wg rankingu.

§6 - NAGRODY

1. W konkursie przewidziano następujące nagrody w postaci kart podarunkowych:
    a. nagroda I: wartość 1600 zł.
    b. nagroda II: wartość 1300 zł.
    c. nagroda III: wartość 1000 zł.
    d. nagroda IV: wartość 700 zł.
    e. nagroda V: wartość 400 zł.
    f. 5 wyróżnień o wartości 200 zł. każde.
2. Komisja konkursowa ma prawo do nieprzyznania którejkolwiek, jak i wszystkich nagród lub innego rozdziału nagród i wyróżnień.

3. Nagrody przyznane uczestnikom konkursu będą przekazywane osobiście w dniu rozdania nagród lub w późniejszym terminie w formie przesyłki pocztowej.

§ 7

Decyzja komisji konkursowej, co do wskazania laureatów konkursu oraz przyznania im nagród jest ostateczna.

§ 8

1. Regulamin niniejszego konkursu dostępny jest w siedzibie organizatora konkursu oraz na stronie internetowej
2. Osobą odpowiedzialną za konkurs ze strony organizatora konkursu jest pan Andrzej Bochacz (adres e-mail andrzej.bochacz@gmail.com)
3. Przesyłając zgłoszenie do konkursu, uczestnik konkursu potwierdza, że wyraża zgodę na zasady konkursu zawarte w niniejszym Regulaminie. Wysyłając zgłoszenie na konkurs, uczestnik konkursu wyraża zgodę na wykorzystywanie swoich danych do celów konkursu, ma jednocześnie prawo wglądu do nich i ich poprawiania.
4. W przypadku zastrzeżeń uczestników, co do zgodności przebiegu konkursu z niniejszym regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu. Reklamacja musi być złożona na piśmie na adres organizatora konkursu.
5. Po upływie tego terminu reklamacje nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez organizatora w ciągu 30 dni.
6. W sytuacjach wyjątkowych organizator konkursu zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy prawa.

ZAŁĄCZNIK NR 1
DANE UCZESTNIKA PEŁNOLETNIEGO GRY MIEJSKIEJ
Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026
Temat konkursu: TAJEMNICE DAWNEGO LEGIONOWA

IDENTYFIKATOR UCZESTNIKA (adres e-mail)

.....
DANE UCZESTNIKA
Imię i nazwisko:

.....
PESEL uczestnika:

.....
Adres zamieszkania:

.....

.....
Nazwa i adres szkoły, do której uczęszcza uczestnik

.....

.....
Jeden z ww. adresów musi znajdować się na terenie Gminy Legionowo.

Telefon kontaktowy (opcjonalnie):

.....

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA
Oświadczam, że brałem udział w konkursie „Tajemnice dawnego Legionowa" Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem Gry Miejskiej Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026 oraz akceptuję jego postanowienia.

.....
Miejscowość i data

.....
Czytelny podpis uczestnika

ZAŁĄCZNIK NR 2
DANE UCZESTNIKA NIEPEŁNOLETNIEGO GRY MIEJSKIEJ
Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026
Temat konkursu: TAJEMNICE DAWNEGO LEGIONOWA

IDENTYFIKATOR UCZESTNIKA (adres e-mail)

.....
DANE UCZESTNIKA
Imię i nazwisko:

.....
PESEL uczestnika:

.....
Adres zamieszkania:

.....

.....
Nazwa i adres szkoły, do której uczęszcza uczestnik

.....

.....
Jeden z ww. adresów musi znajdować się na terenie Gminy Legionowo.

Telefon kontaktowy (opcjonalnie):

.....

OŚWIADCZENIE UCZESTNIKA
Oświadczam, że brałem udział w konkursie „Tajemnice dawnego Legionowa" Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem Gry Miejskiej Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026 oraz akceptuję jego postanowienia.

.....
Miejscowość i data

.....
Czytelny podpis uczestnika

DANE OPIEKUNA PRAWNEGO
Imię i nazwisko opiekuna prawnego:

.....
PESEL opiekuna prawnego:

.....

Telefon kontaktowy:

.....

OŚWIADCZENIE

Ja, niżej podpisany/-a, jako opiekun prawny wyżej wymienionego uczestnika, wyrażam zgodę na jego udział w **Grze Miejskiej Towarzystwa Przyjaciół Legionowa 2026** pod tytułem **„Tajemnice dawnego Legionowa”**.

Oświadczam, że zapoznałem/-am się z Regulaminem Gry miejskiej i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych uczestnika oraz moich danych osobowych przez Organizatora Konkursu wyłącznie w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia konkursu, wyłonienia laureatów, przyznania nagród oraz publikacji wyników zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i postanowieniami Regulaminu Konkursu.

.....

Miejscowość i data

.....

Czytelny podpis opiekuna

Uwaga:

Oświadczenie należy umieścić w kopercie oznaczonej godłem uczestnika konkursu, wraz z dokumentem „Dane uczestnika gry miejskiej”.